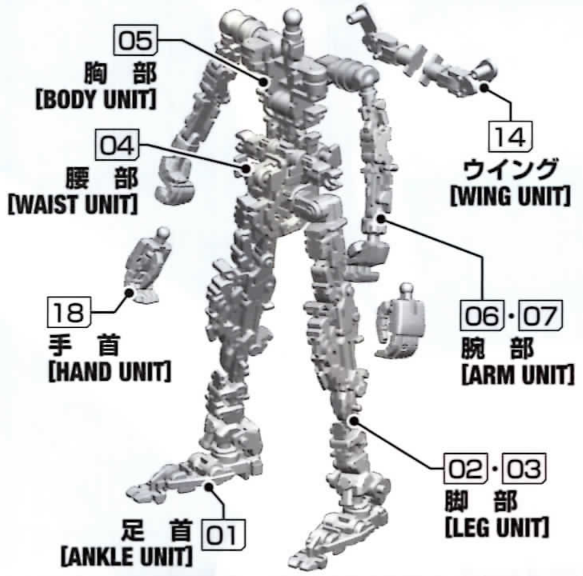


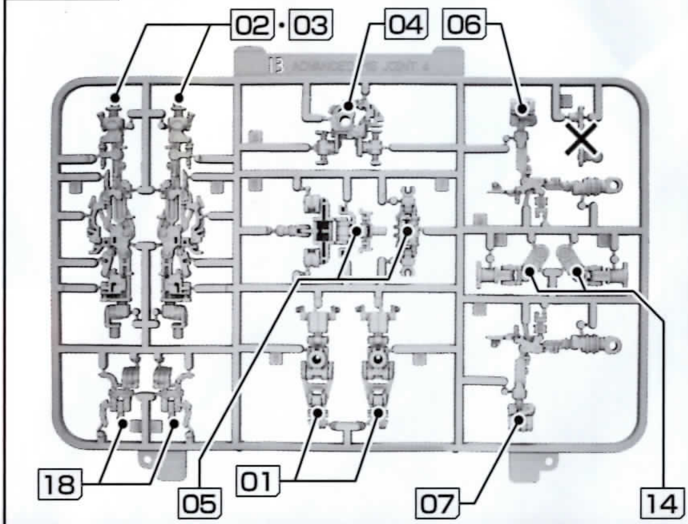
© 創通・サンライズ
RG 1/144
EXCITEMENT EMBODIED
GUNDAM.INFO
Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/
Fees accrued by your communication and connection to the internet are under customer's responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様のご負担となります。
14
STRIKE FREEDOM GUNDAM
Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X20A
リアルグレード 1/144 スケールモデル ストライクフリーダムガンダム
Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.
BANDAI
BANDAI 2013 MADE IN JAPAN
※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。
0185139

組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント4（Bパーツ）のフレーム構成は、図のようになります

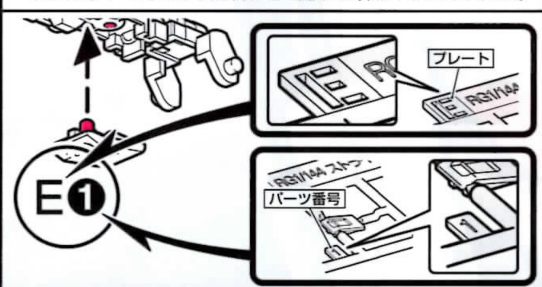


Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。



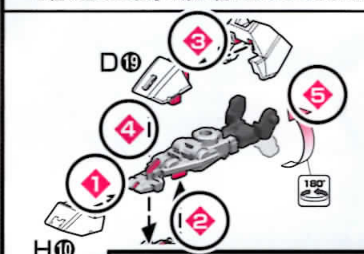
部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。（パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。）



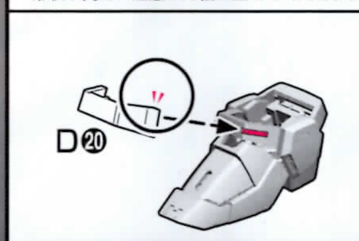
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に❶❷❸❹❺のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。



部品の向きに注意してください

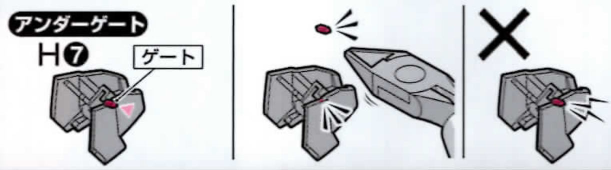
※組み立て図中に のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



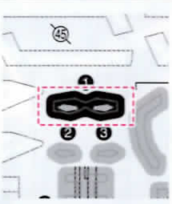
アンダーゲートの切り取りかた

▶ **アンダーゲート** マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

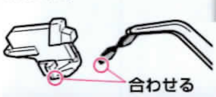
※説明書で **アンダーゲート** と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



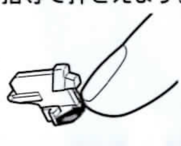
リアリスティックデカールの貼りかた



❶ピンセット等でつまみ、形を合わせてリアリスティックデカールを貼ります。

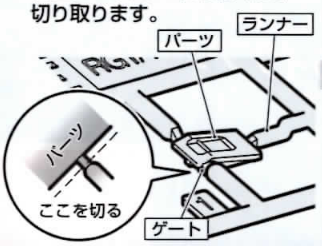


❷浮いている部分は指等で押さえます。

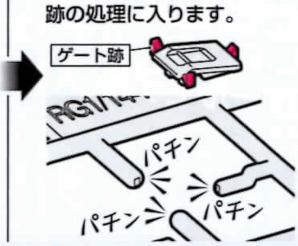


パーツの切り取りかた

❶まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

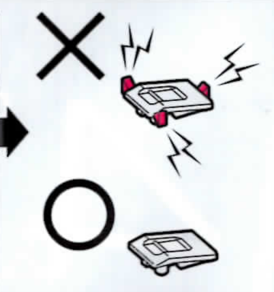


❷パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



❸ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。





⚠ 注 意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

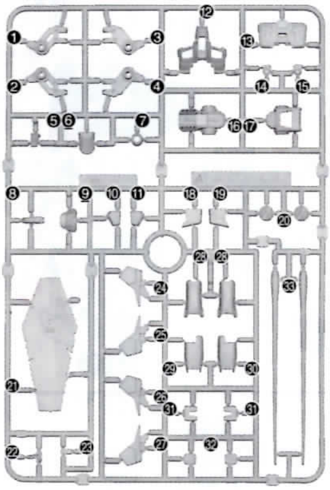
- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な『水性塗料』のご使用をおすすめします。
- ●メッキ部分の組み立てのキツイ部分は、メッキ部分をはがして組み立ててください。
- ●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

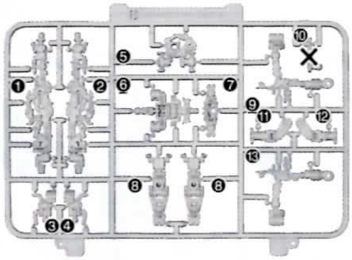
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。（道具類は付属しておりません。別にご用意ください。）

（✕印は使用しないパーツです。）

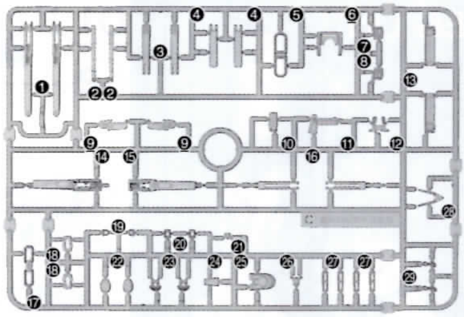
Aパーツ（イロプラ） アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



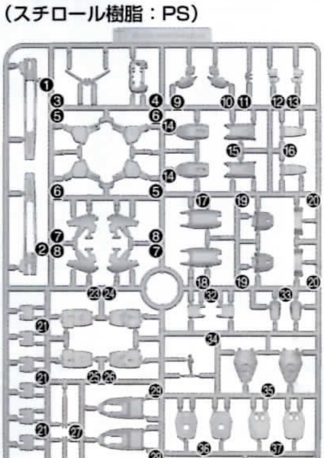
Bパーツ（ゴールド）
（ABS樹脂：ABS）
（ポリプロピレン：PP）



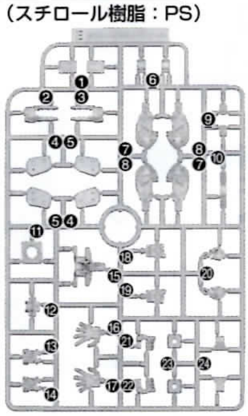
Cパーツ（イロプラ） アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



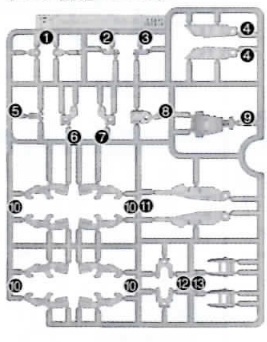
Dパーツ（ホワイト）
アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



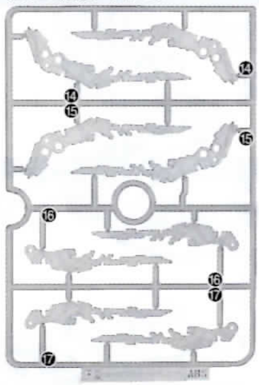
Eパーツ（ゴールド）
（スチロール樹脂：PS）



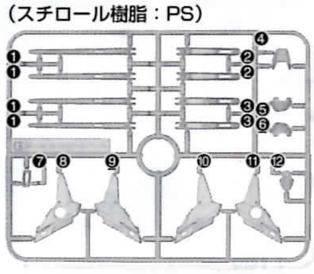
F1パーツ（ゴールド）
（ABS樹脂：ABS）



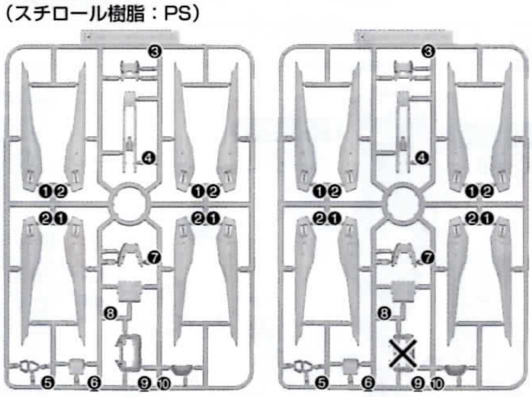
F2パーツ（ゴールドメッキ）
（ABS樹脂：ABS）



Gパーツ（ダークブルー） （×2）
アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



Hパーツ（ブルー） （×2）
アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール…………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

STRIKE FREEDOM GUNDAM

C.E.73からC.E.74にかけて行われた地球連合とザフトの軍事衝突に介入した第三勢力――クライン一派の中核戦力となった機体が、このZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダムである。ストライクフリーダムガンダムの開発はクライン一派がザフトから奪取したデータを元に、「ファクトリー」で進められた。ハイパーデュートリオンを搭載した本機は、ヴォワチュール・リュミエールを流用した推進システムや量子通信によるスーパードラグーンシステムなどの新装備を採用。また、外部装甲にはVPS装甲を、内部フレームにはPS装甲をそれぞれ使用することで、高度な防御力を獲得するに至った。なお、本機はラクスの指示でキラ・ヤマトの搭乗を前提に開発されており、これらのシステムも彼の専用機だからこそ搭載できたものであった。オーブから宇宙へ上がったキラに託された本機は、オーブ防衛戦をはじめ、ステーションワンでの攻防、メサイアを巡る戦いに参戦し、多大な戦果を挙げた。そしてその活躍は地球連合とザフトの戦乱を終結させる原動力となったのである。

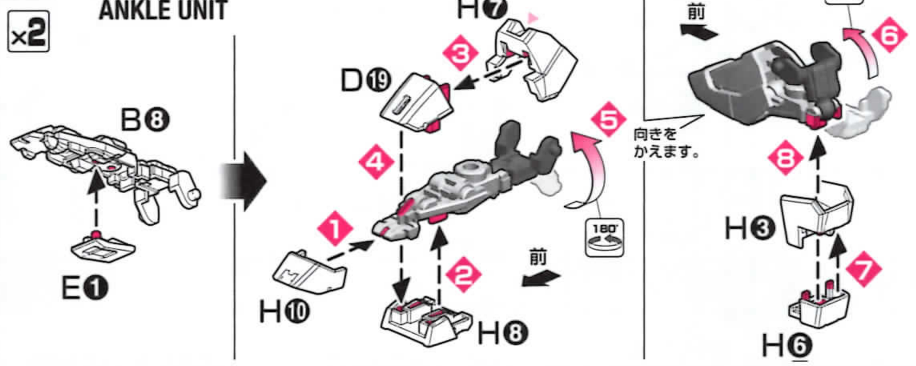


※画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

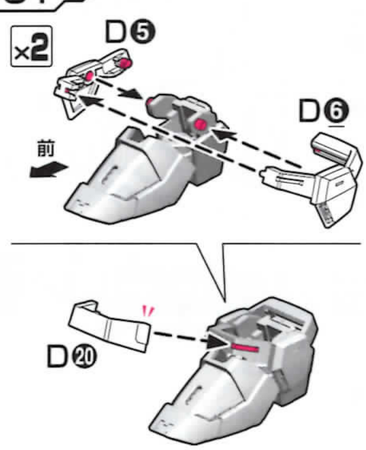
LEG UNIT



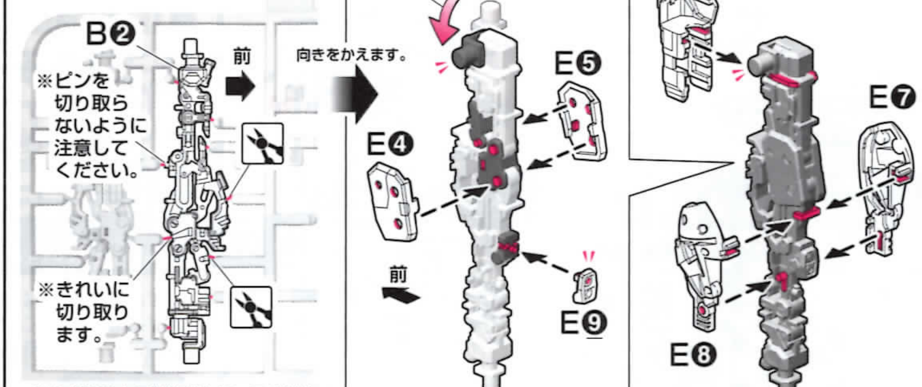
01-1 [足首の組立] ANKLE UNIT



01-2

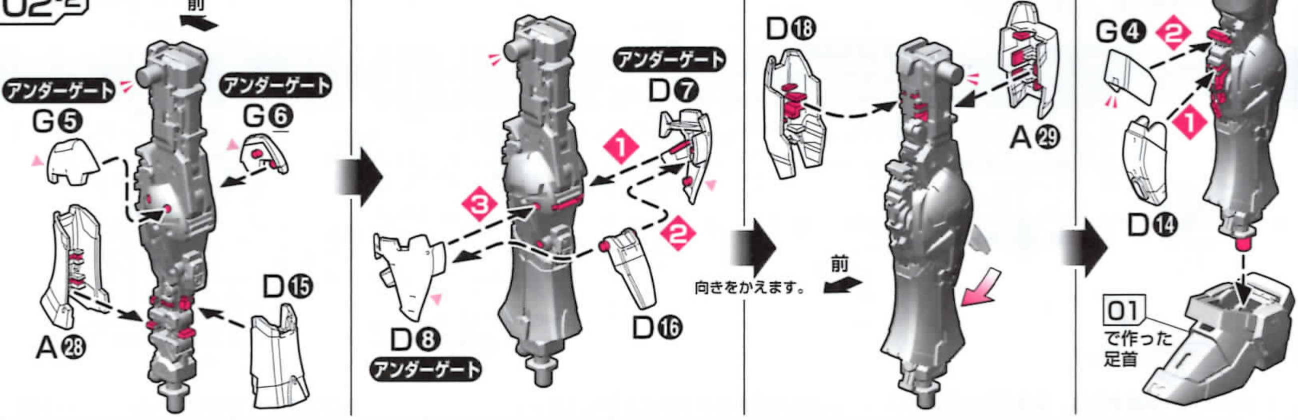


02-1 [右脚の組立] RIGHT LEG



※B❶(左脚)も同様に切り取ってください。

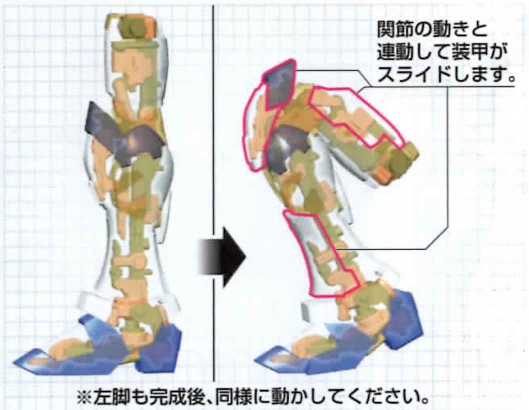
02-2



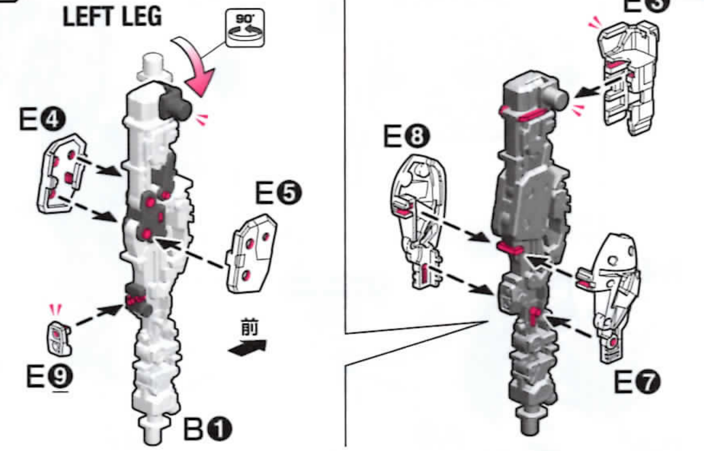
※組立図中の記号説明
×2 部品を数値の個数作る
180° 数値に合わせて回転させる
切り取る部分

右脚の可動

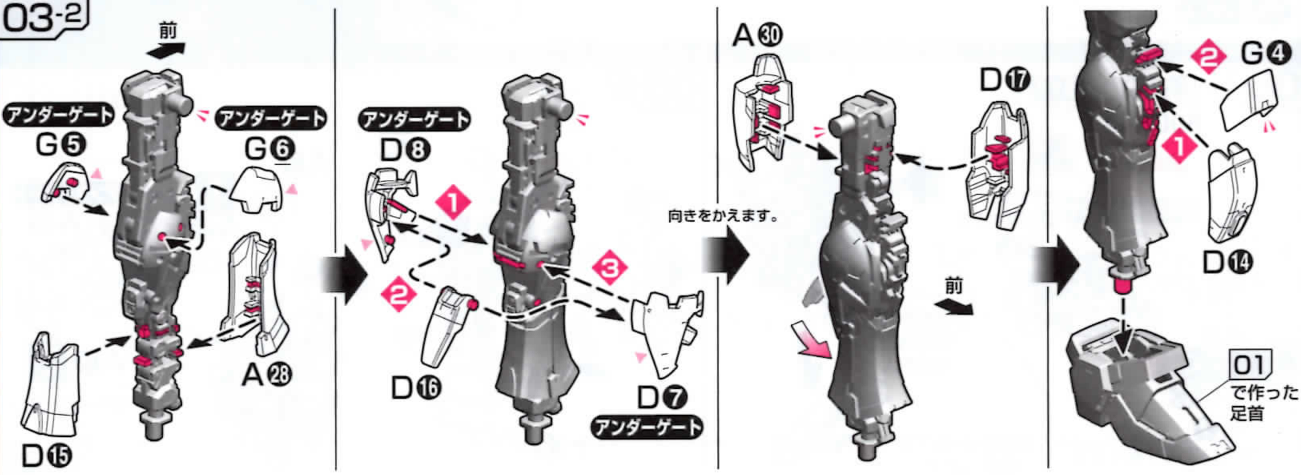
※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



03-1 [左脚の組立] LEFT LEG

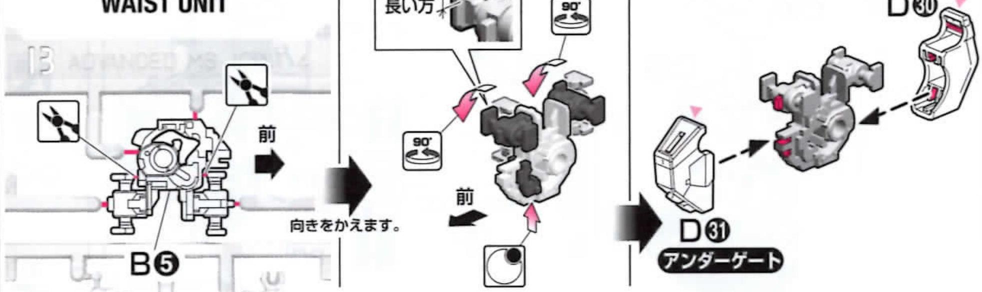


03-2

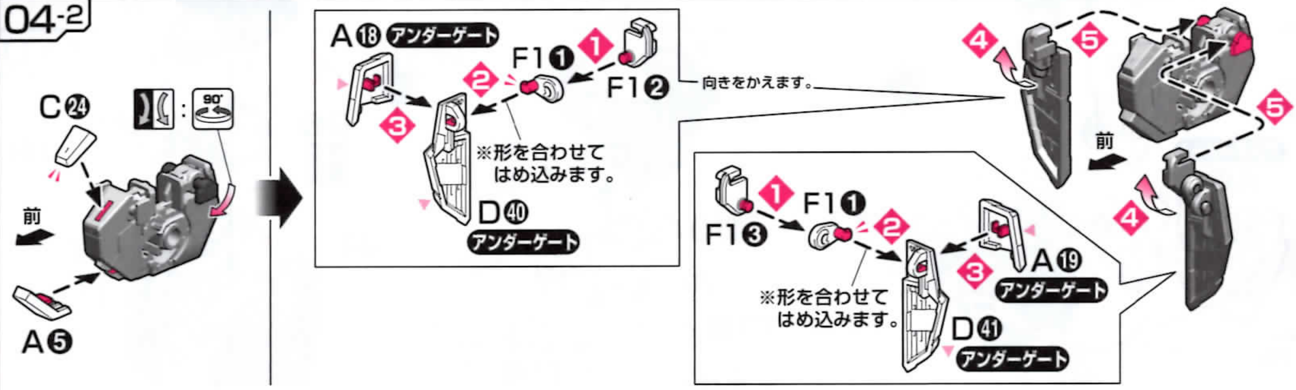




04-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



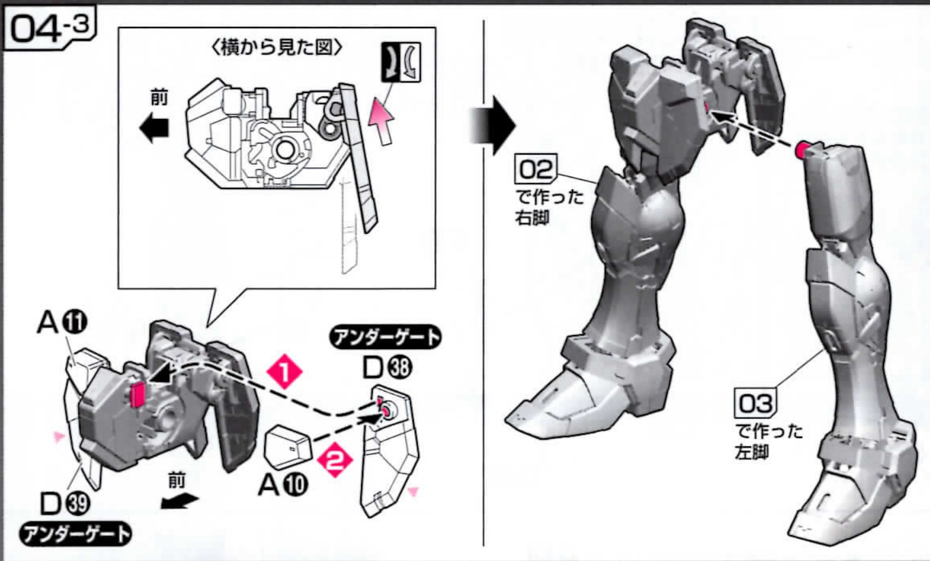
04-2



※組立図中の記号説明

※組立図中の記号説明	90° 数値に合わせて回転させる	切り取る部分	先に組み立てる	両側を同じように動かす

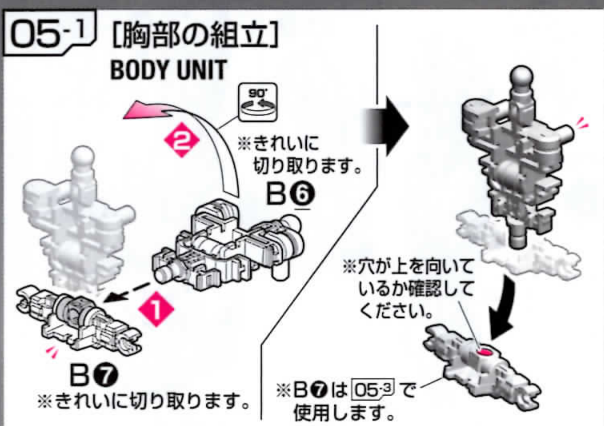
04-3



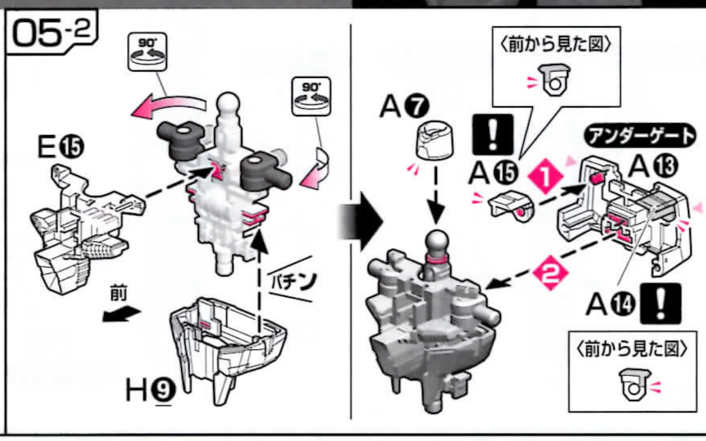


05-1 [胸部の組立]

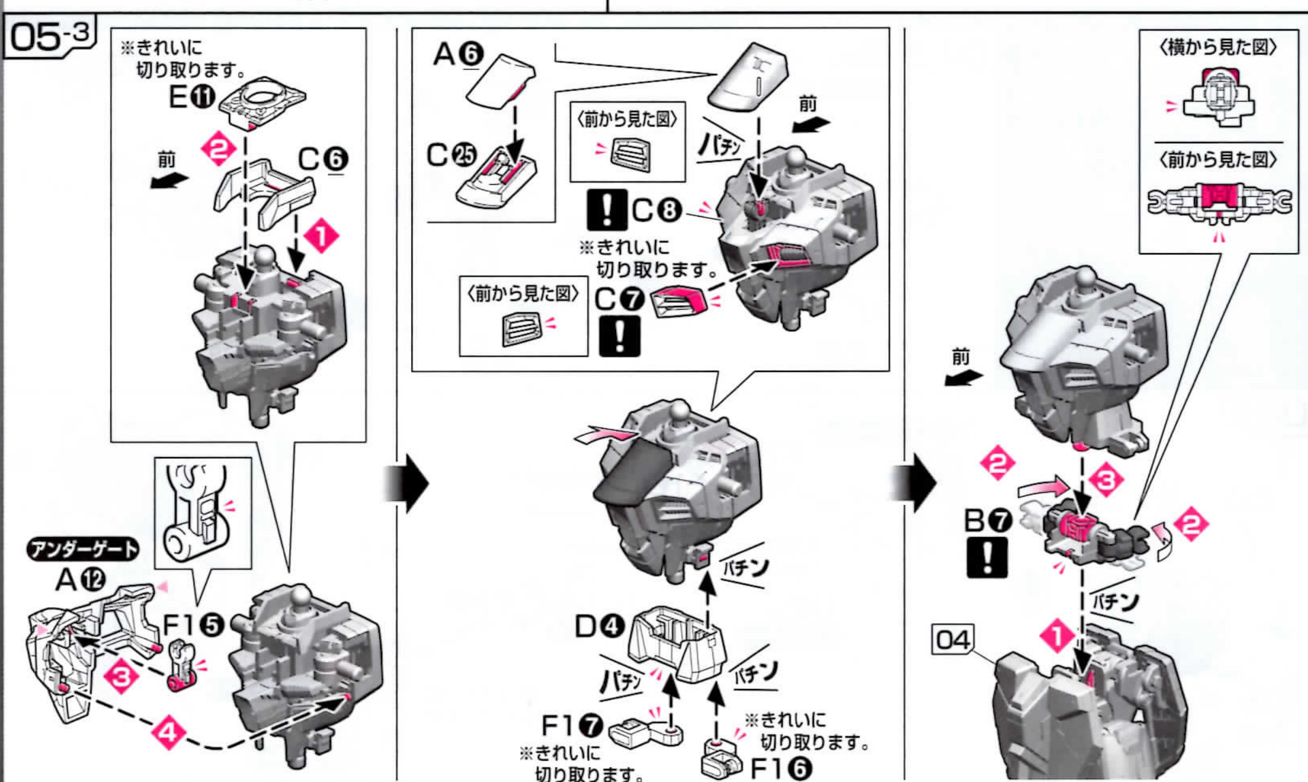
BODY UNIT



05-2



05-3

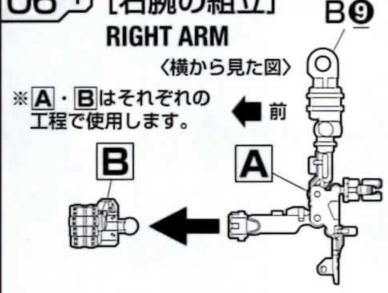


※組立図中の記号説明
両側を同じように動かす
数値に合わせて回転させる
向きに注意して組み立てる

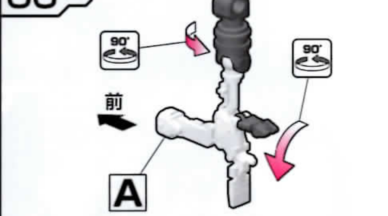
ARM UNIT



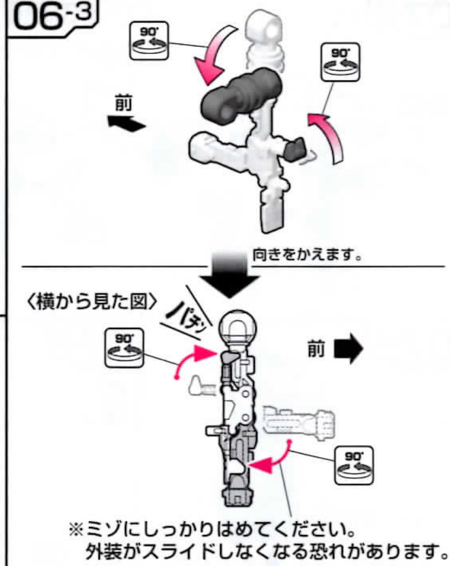
06-1 [右腕の組立] RIGHT ARM



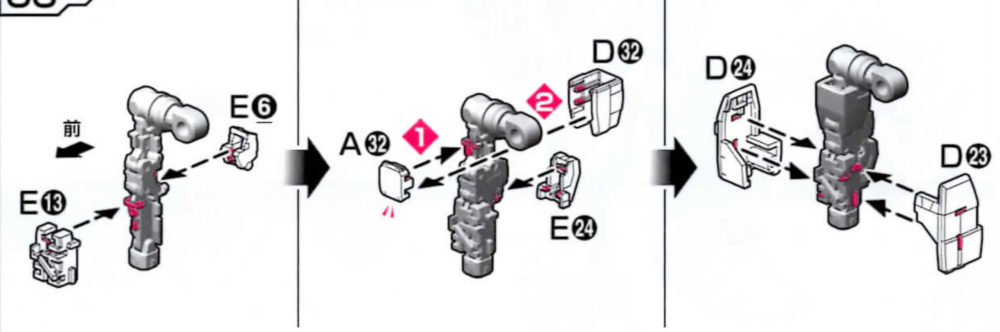
06-2



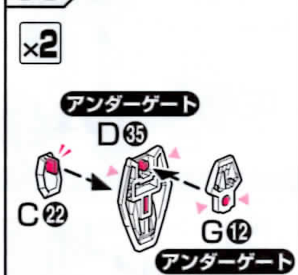
06-3



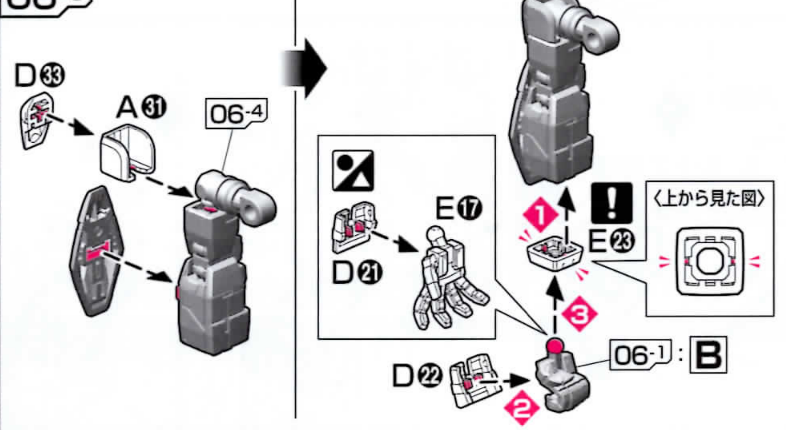
06-4



06-5

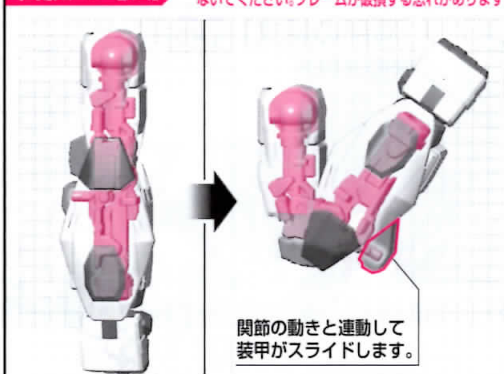


06-6



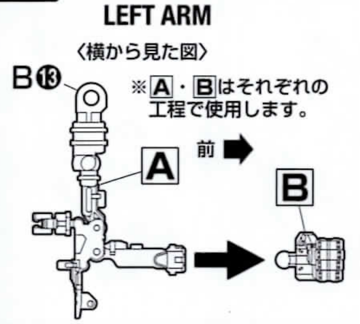
右腕の可動

※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。

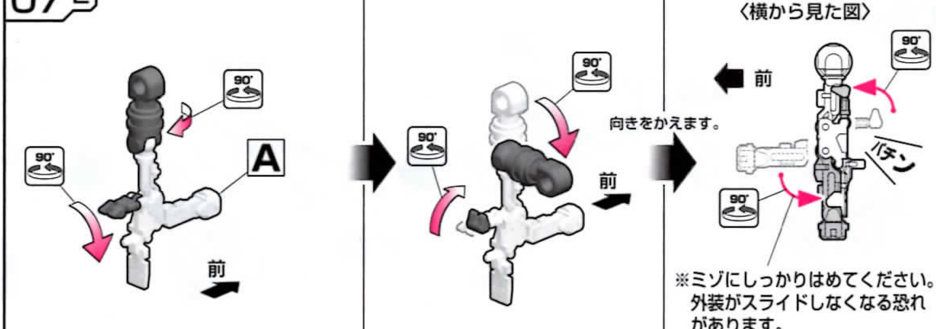


※左腕も完成後、同様に動かしてください。

07-1 [左腕の組立] LEFT ARM



07-2



※組立図中の記号説明

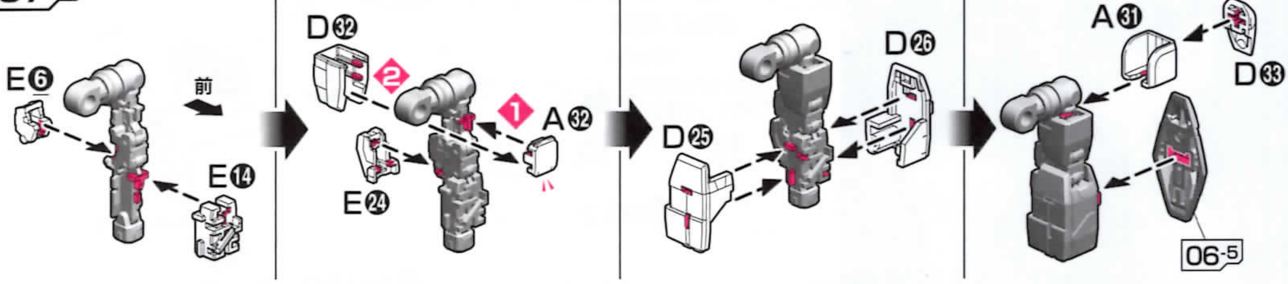
90° 数値に合わせて回転させる

×2 部品を数値の個数作る

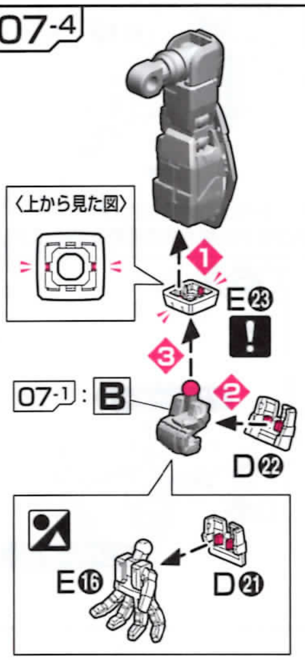
どちらかを選んで取りつける

! 向きに注意して組み立てる

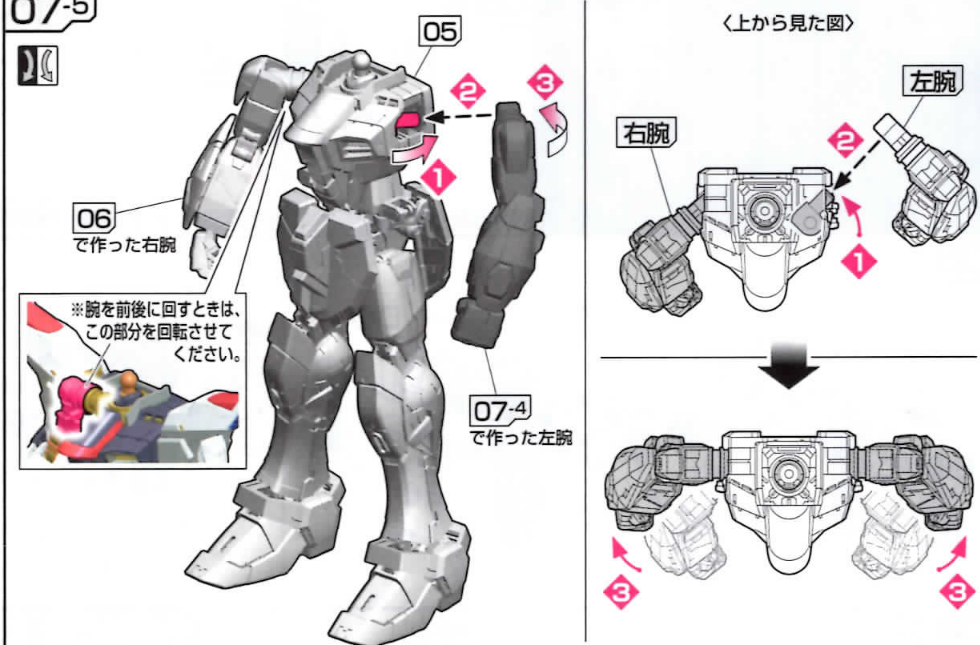
07-3



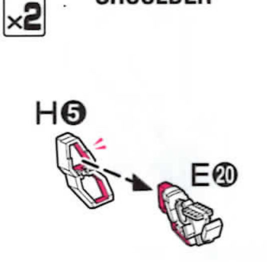
07-4



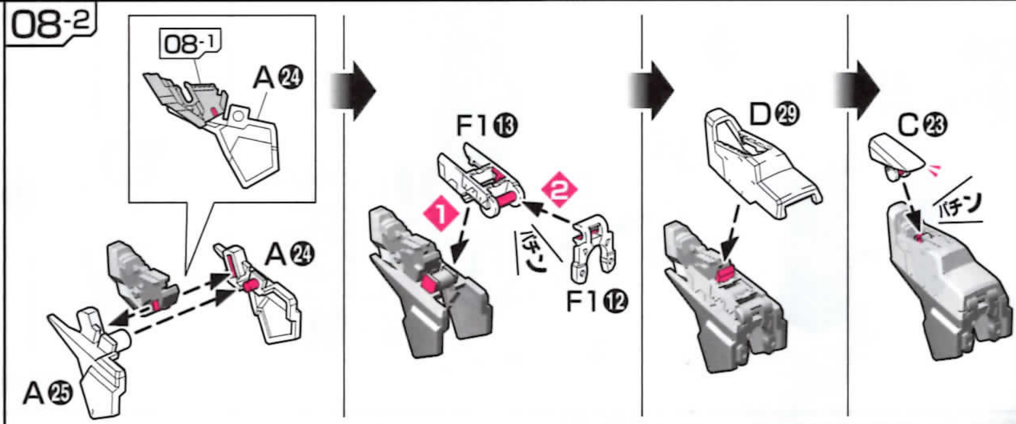
07-5



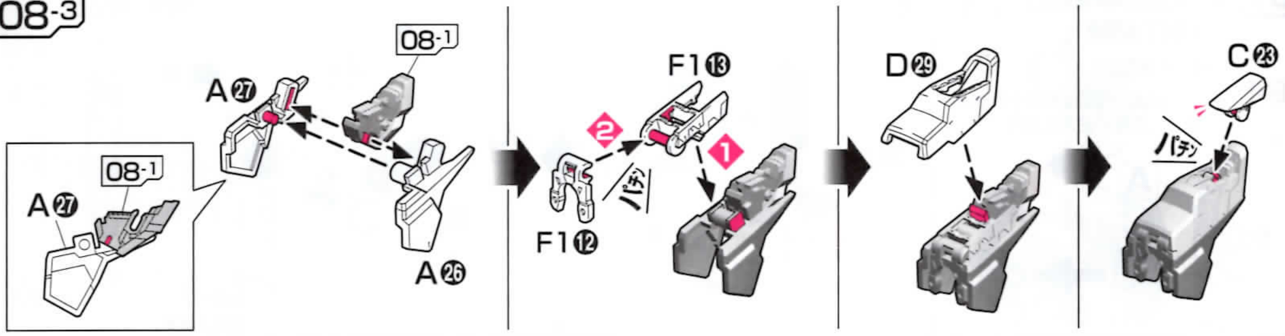
08-1 [肩部の組立] SHOULDER



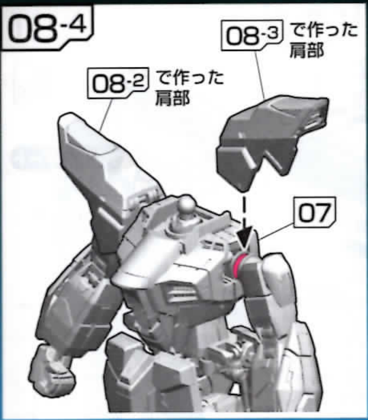
08-2



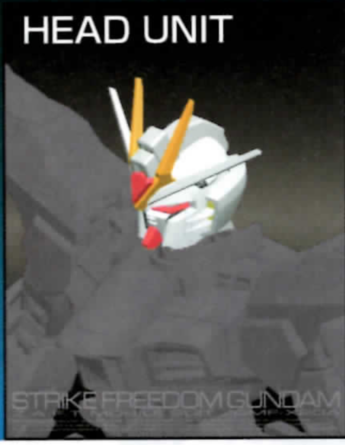
08-3



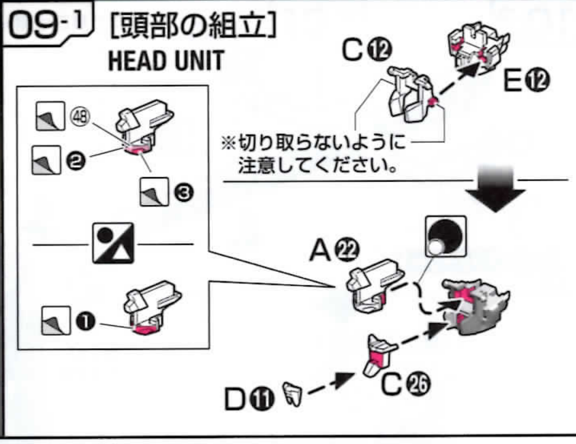
08-4



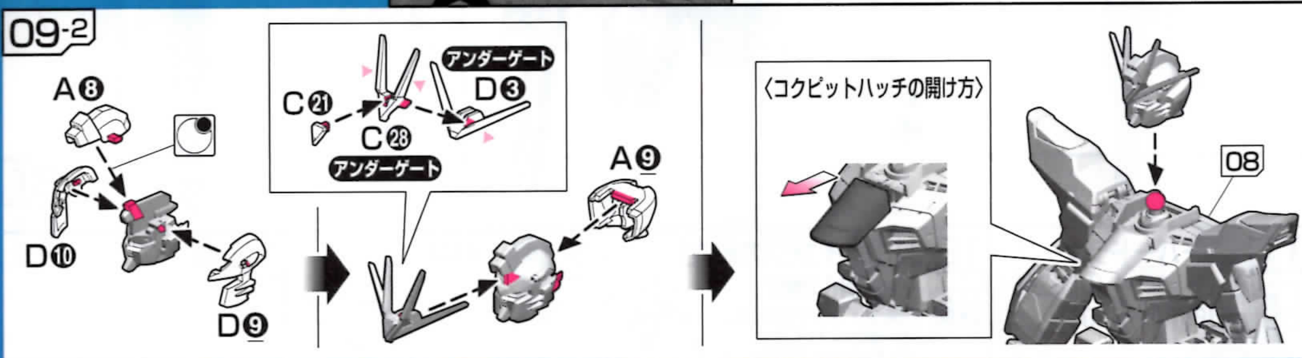
HEAD UNIT



09-1 [頭部の組立]
HEAD UNIT



09-2



WEAPON

| MMI-GAU27D 31mm近接防御機関砲 |



頭部に搭載された機関砲。内部スペースを圧迫するために当初は非搭載案もあったが、近接防御用兵器としての効果と実弾兵器の牽制力や信頼性の高さを見込んで装備された。

| MA-M02G シュペールラケルタ ビームサーベル |



ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダムも装備する格闘兵器。2本を連結することも可能だが、キラは2刀流で戦うことが多かった。

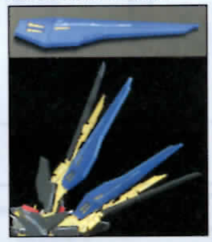
| MGX-2235 カリドゥス 複相ビーム砲 |

胴体中央部に内蔵されたビーム砲。ZGMF-X31S アビスガンダムと同型の火器だが、ハイパーデュートリオンの搭載により威力が向上している。正面にしか撃てないデメリットはあるが、ストライクフリーダムガンダムの装備する火器の中では最も高い威力を持つ。砲口部分にはPS装甲が用いられており、フレームと同じく金色に発光する。



| MA-80V ビーム突撃砲 |

機動兵装ウイングに搭載されたビーム砲(ドラグーン)で、計8基を装備する。ビーム砲のほかにビーム刃を展開することも可能。量子通信によって制御され、広範囲に展開することで多数の敵機を同時に攻撃できる。次世代ドラグーンシステムをベースとして、キラの使用を前提の改良が施されている。



| MA-M21KF 高エネルギービームライフル |



ストライクフリーダムの主兵装とも言える射撃兵器で、2挺を装備する。フリーダムガンダムのMA-M20ルプスの改良発展型である。2挺を繋げることで長射程のロングレンジライフルとしても使用できる。この機能により距離帯や敵の数など、あらゆる状況に対応できるが、使いこなすには高度な状況判断能力を必要とする。なお、非使用時には腰部に携行する。





| MMI-M15E クスィフィアス3レール砲 |

フリーダムガンダムにも搭載されていたMMI-M15クスィフィアスの改良型。従来型よりも小型だが、威力は向上している。連結部には回転式のビームサーベルラックを備える。また、ビームライフルを携行する場合は、レール砲は腰部後方にスライドして収納される。





| MX2200 ビームシールド |

「モノフェーズ光波シールド」をベースとする防御システム。ビーム、実体弾の双方に高度な防御力を発揮する。

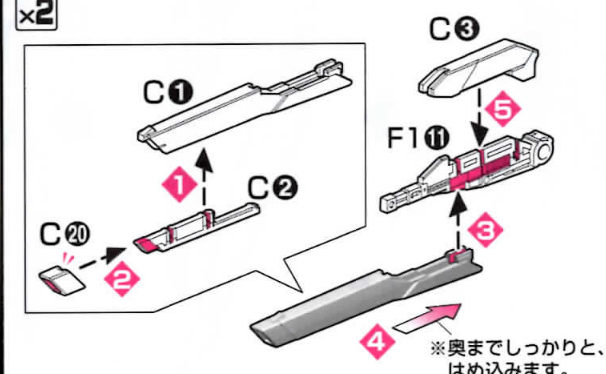


RAILGUN & WING UNIT



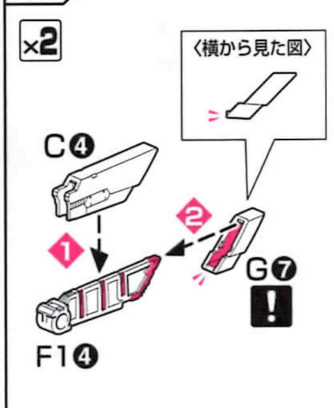
10-1 [レール砲の組立]
RAILGUN

×2



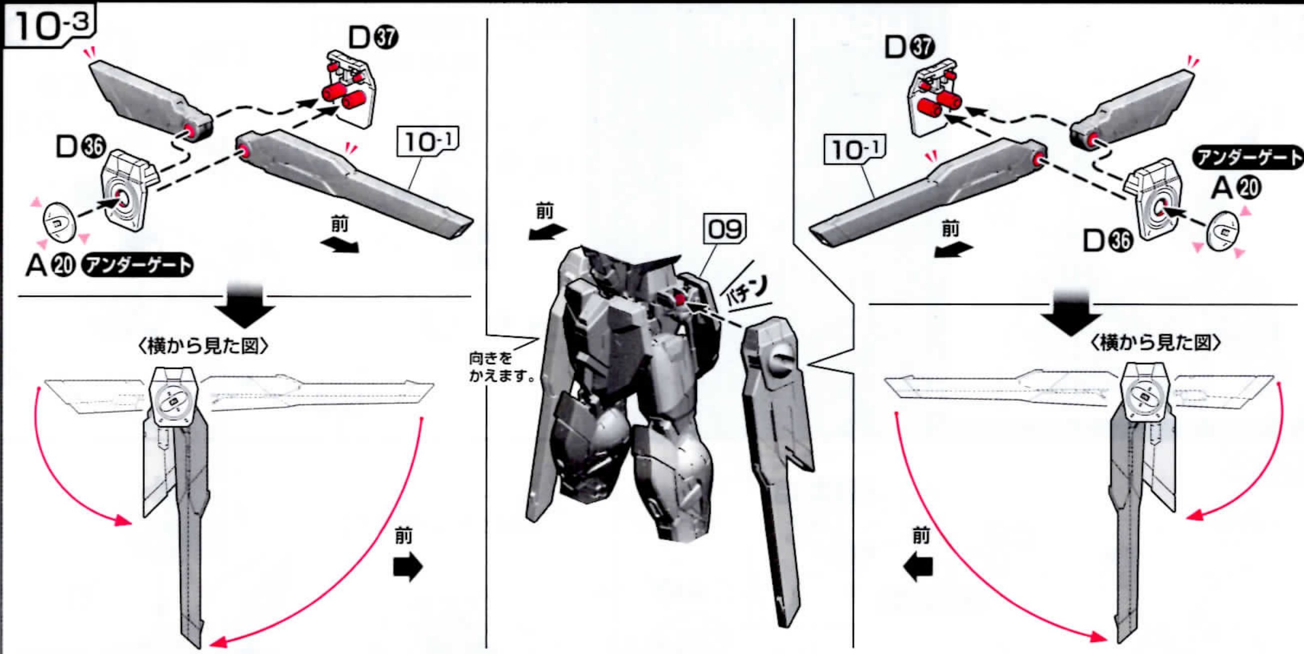
10-2

×2



※組立図中の記号説明	① シールの番号	どちらかを選んで取りつける	後から組み立てる	先に組み立てる	×2 部品を数値の個数作る	! 向きに注意して組み立てる

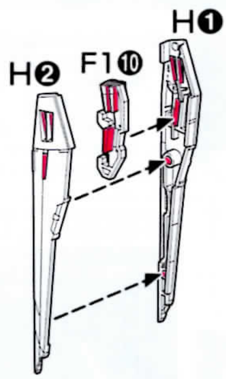
10-3



11 [スーパードラグーンの組立]

×8

SUPER DRAGOON

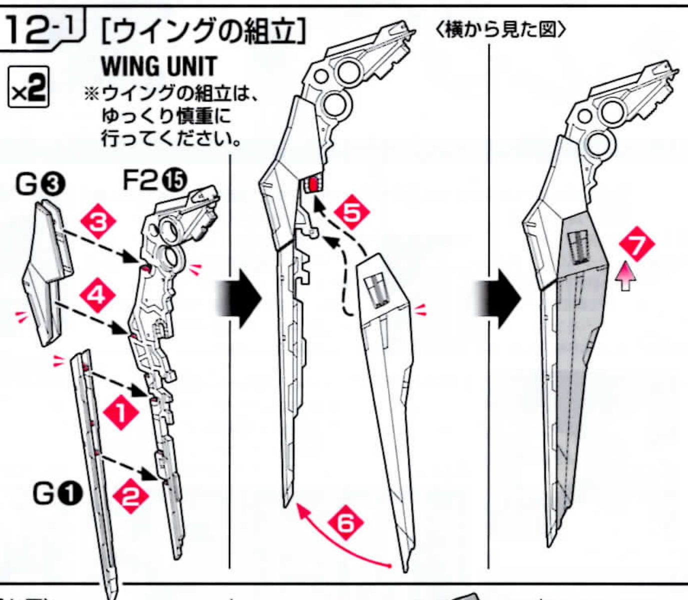


12-1 [ウイングの組立]

×2

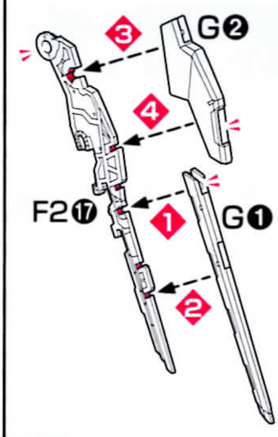
WING UNIT

※ウイングの組立は、
ゆっくり慎重に
行ってください。



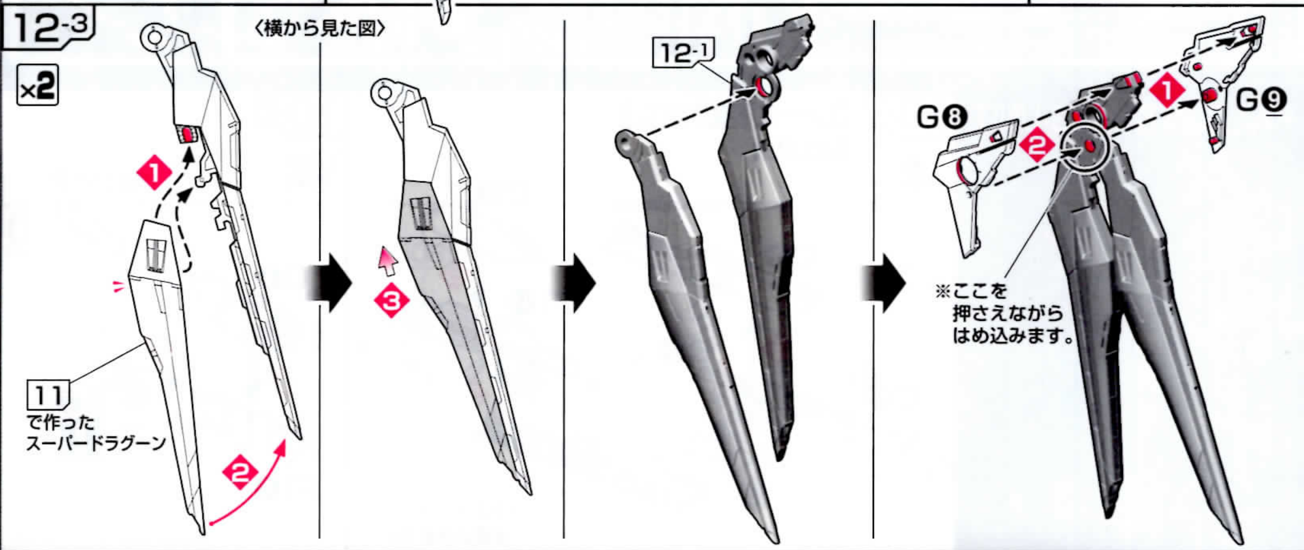
12-2

×2



12-3

×2

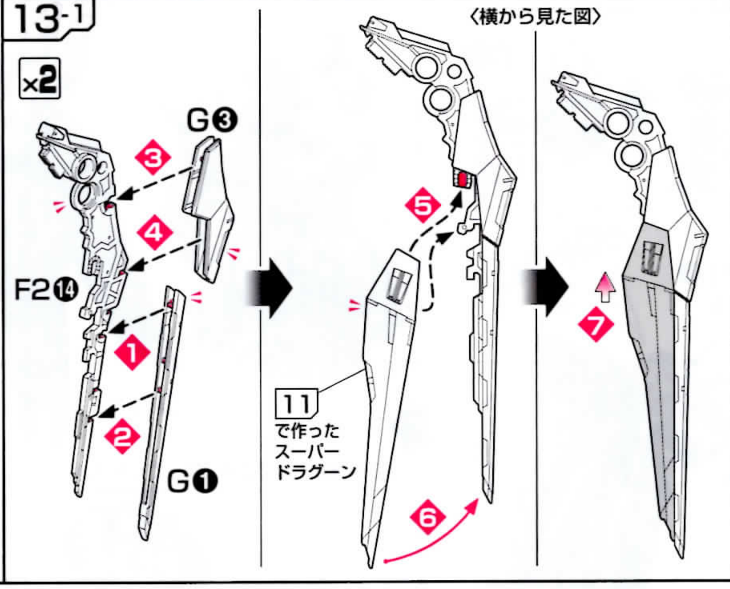


※組立図中の記号説明　×8 部品を数値の個数作る

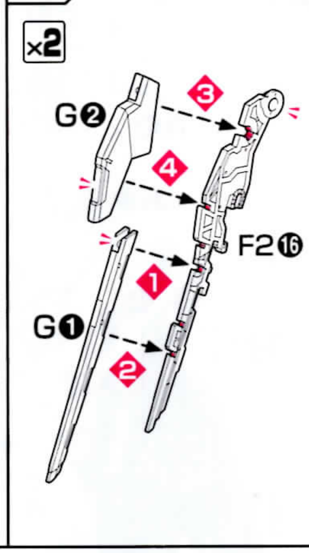
12-4



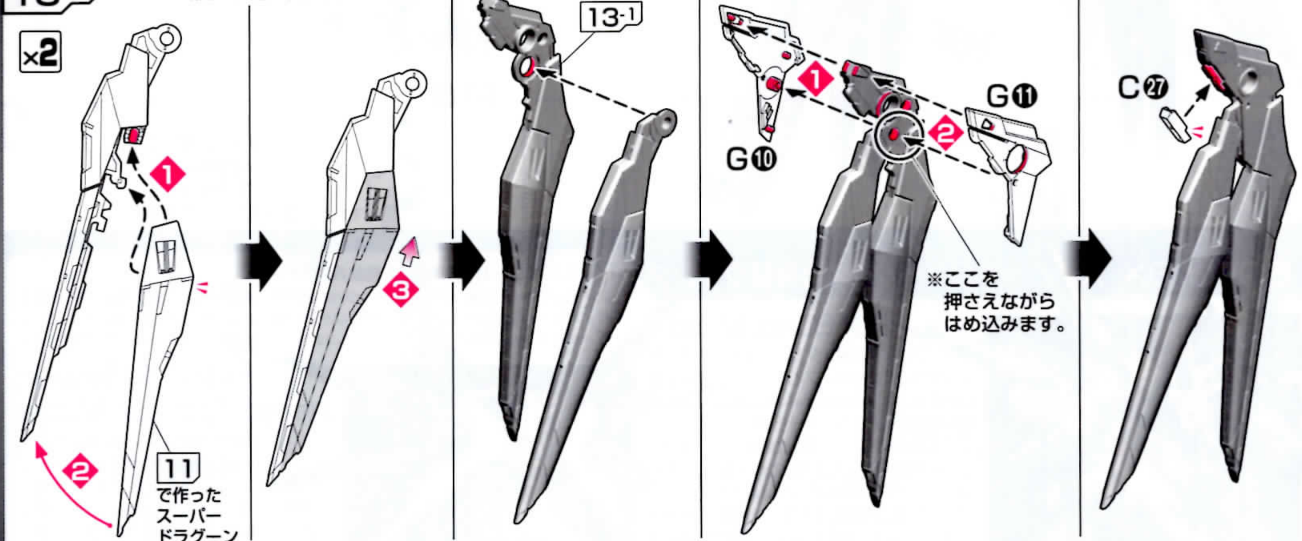
13-1



13-2

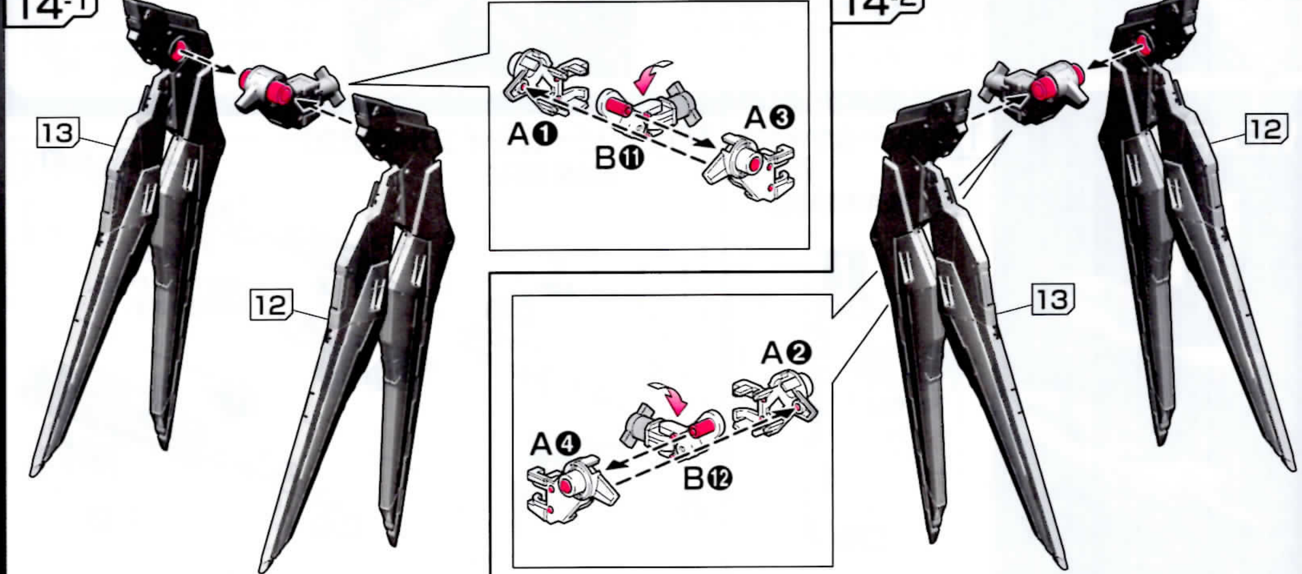


13-3



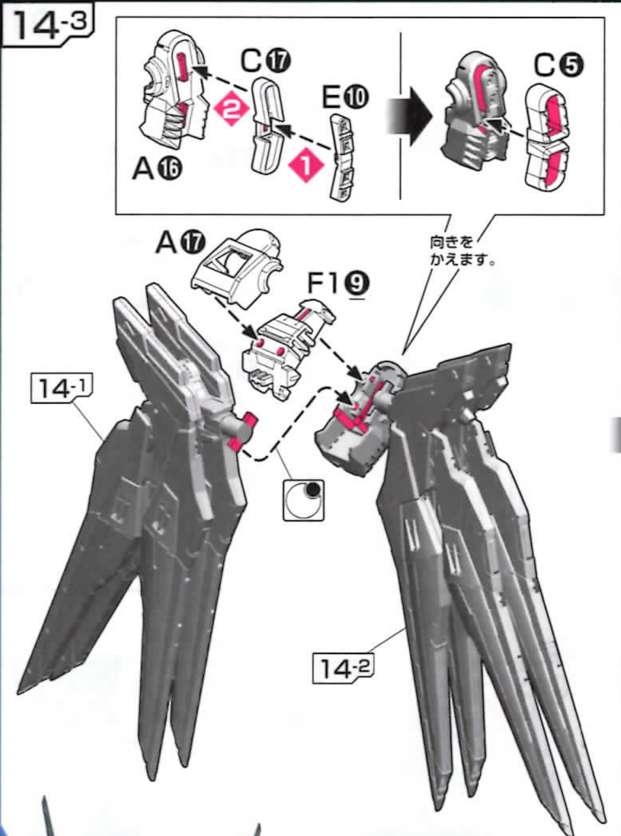
14-1

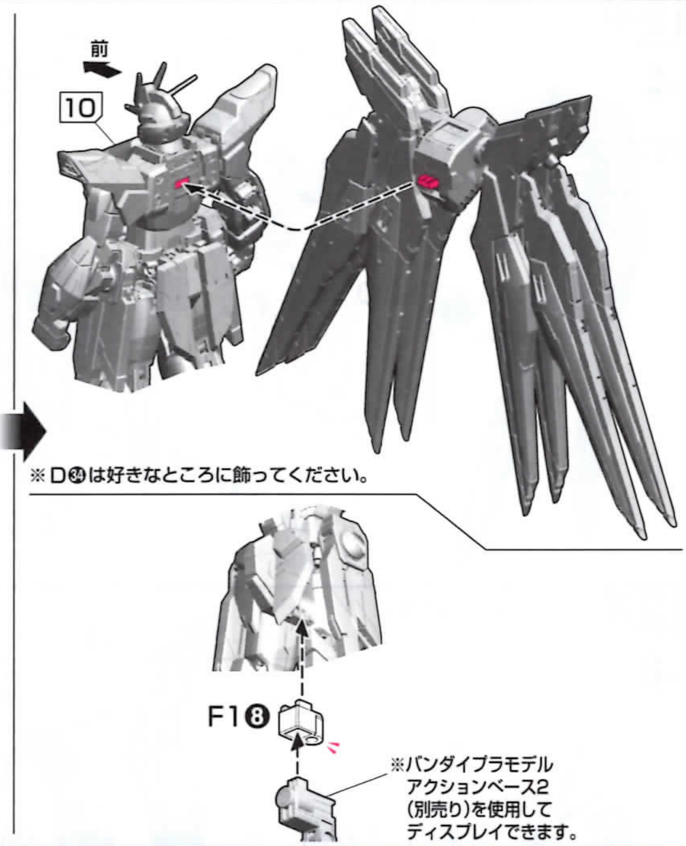
14-2



※組立図中の記号説明 ×2 部品を数値の個数作る

14-3





EQFU-3X スーパードラグーン 機動兵装ウイング



Full Burst Mode

フリーダムガンダムにも採用されていたモードで、2門のクスィフィアス3レール砲と2挺の高エネルギービームライフル、カリドゥス複相ビーム砲と8基のスーパードラグーンという、ストライクフリーダムガンダムに搭載されたほぼ全ての火器を展開した状態。この火砲の一斉射は、「マルチロックオンシステム」との組み合わせにより、高い攻撃力を発揮した。複数の敵機を一度にロックオンできるマルチロックオンシステムだが、運用には極めて高度な空間把握能力が必要であり、コーディネイターの中でもキラのような一部の者にしか使いこなせなかった。

※画像にはバンダイプラモデル
アクションベース2（別売り）を使用しています。

| EQFU-3X スーパードラグーン 機動兵装ウイング |

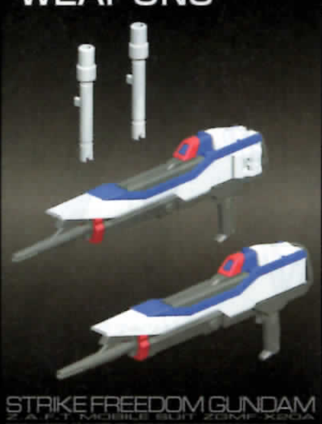
フリーダムガンダムが装備した機動兵装ウイングの発展改良型。DSSDが開発した新型推進システムである「ヴォワチュール・リュミエール」を転用した推進システムを搭載するほか、量子通信で操作するドラグーンシステムのプラットフォームとしての機能も有している。本装備により、機動性と攻撃力の大幅な向上を果たした。



High Maneuver Aerial Tactical Mode

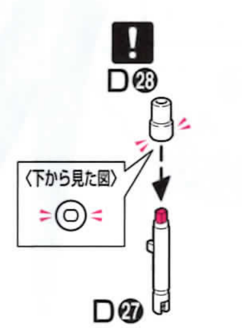
ハイマット(High Maneuver Aerial Tactical)モードとは、機動兵装ウイングを展開した状態を指す。通常時でもストライクフリーダムガンダムは、バックパックに搭載した大推力スラスターによって高度な機動性を発揮するが、ハイマットモード時には大気圏内でより高い機動性を獲得したほか、大気圏外では8枚の翼を稼働させて姿勢制御を行い、アクロバティックな動きを可能とした。

WEAPONS



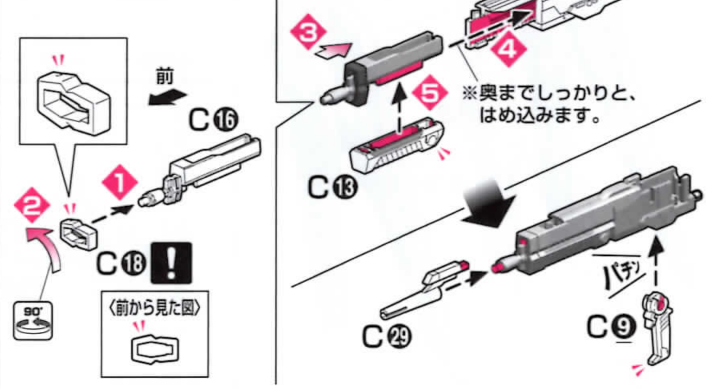
15 [ビームサーベルの組立]

×2 **BEAM SABER**

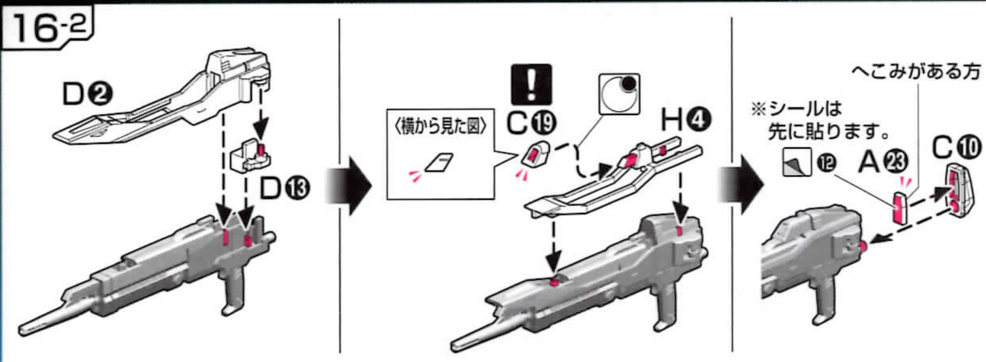


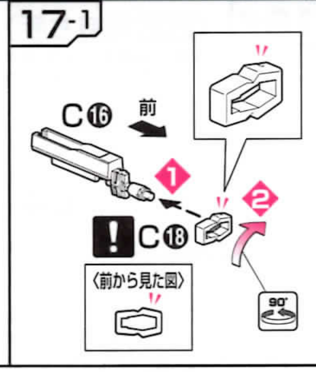
16-1 [ビームライフルの組立]

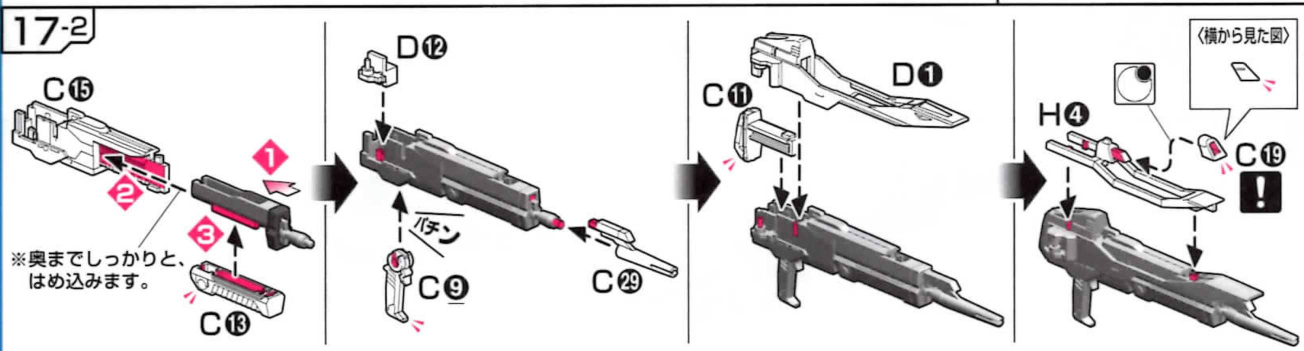
BEAM RIFLE

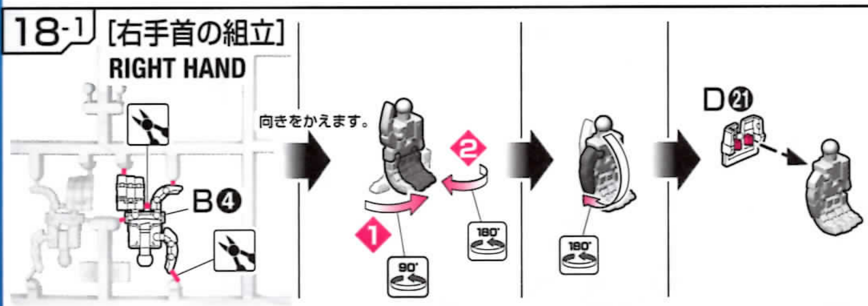


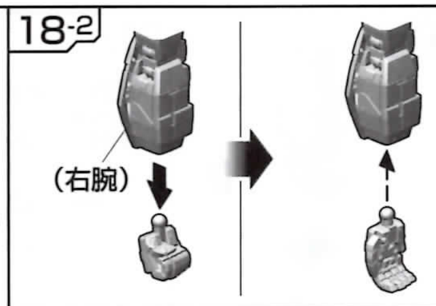
※組立図中の記号説明
先に組み立てる
×2 部品を数値の個数作る
! 向きに注意して組み立てる
90° 数値に合わせて回転させる

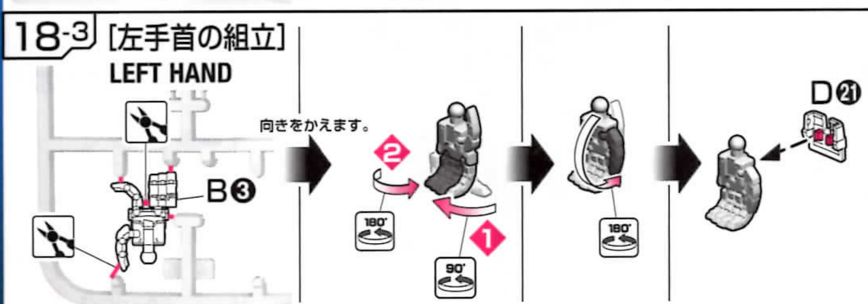


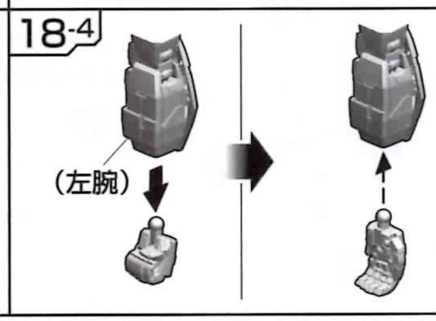


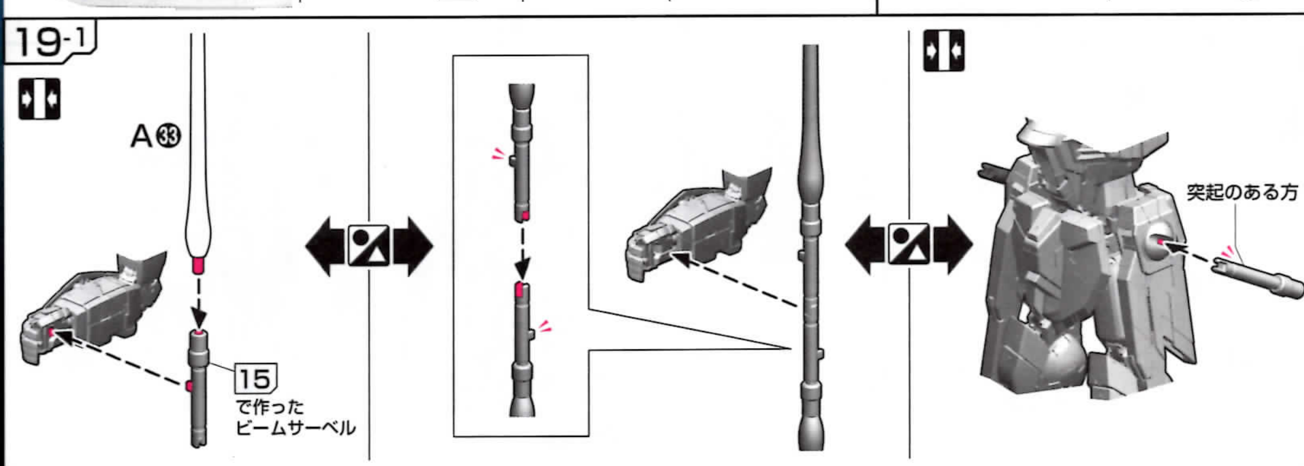








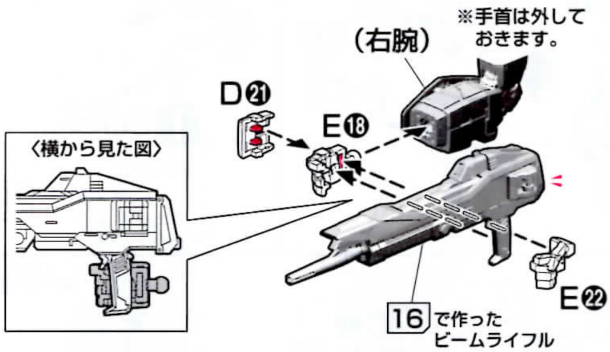




※組立図中の記号説明
- ! 向きに注意して組み立てる
- 先に組み立てる
- ❶ シールの番号
- 90° 数値に合わせて回転させる
- 切り取る部分
- 両側に同じパーツを取りつける
- どちらかを選んで取りつける

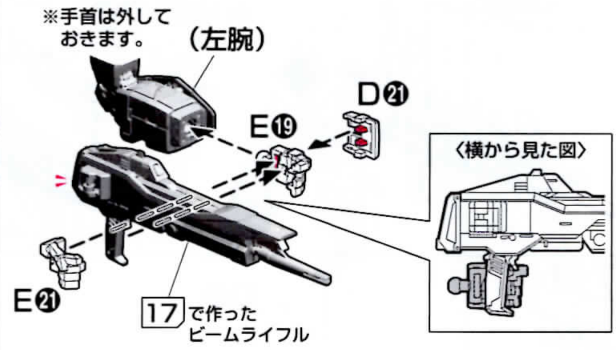
19-2 〈武器用持ち手〉

※武器用持ち手を使用することにより、
武器をしっかり保持できます。

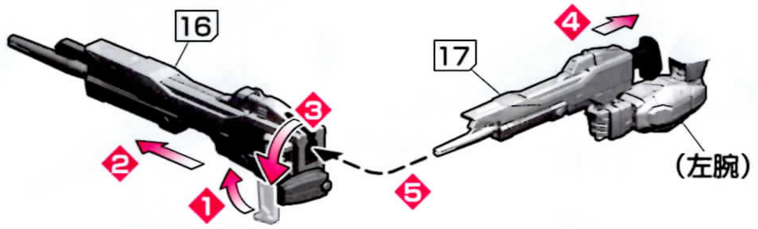


19-3 〈武器用持ち手〉

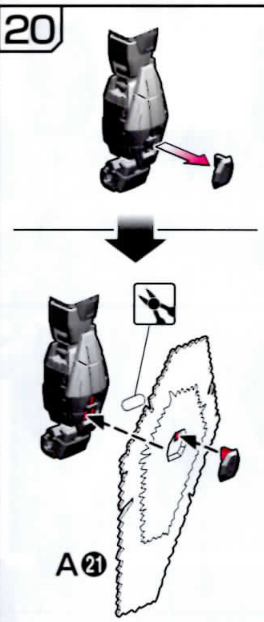
※武器用持ち手を使用することにより、
武器をしっかり保持できます。



19-4

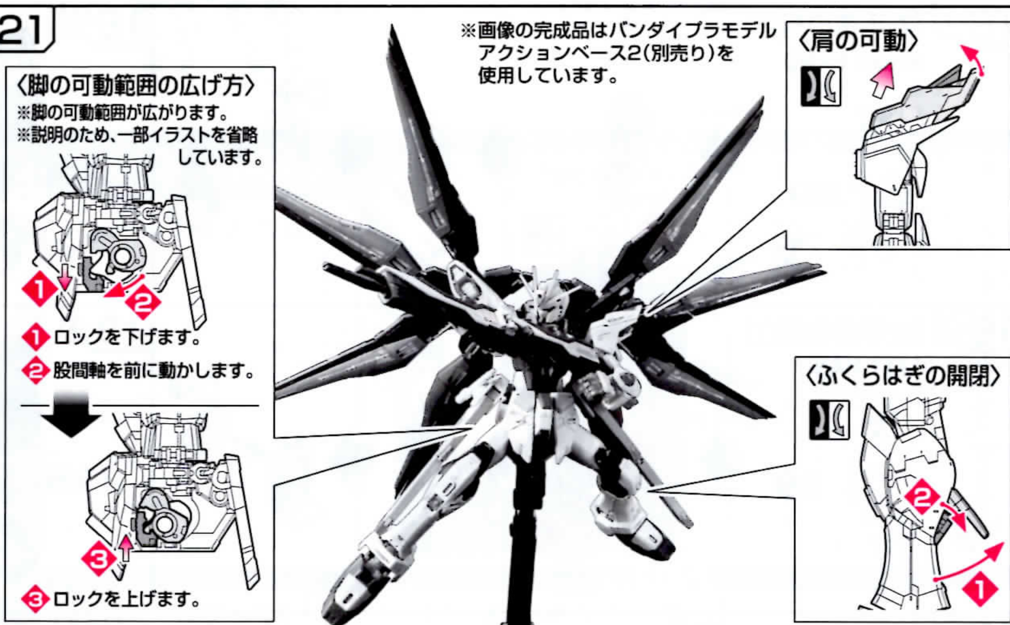


20

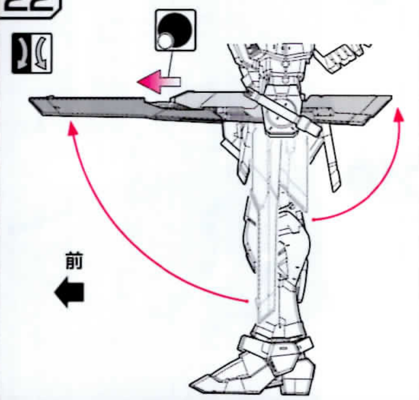


21

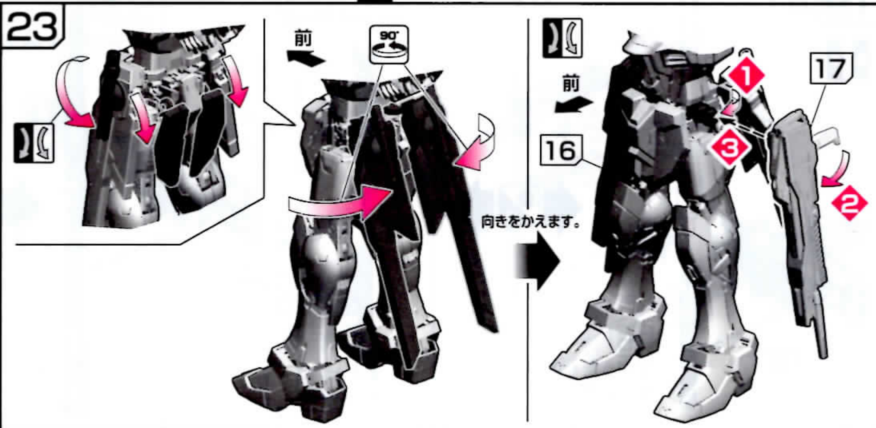
※画像の完成品はバンダイプラモデル
アクションベース2(別売り)を
使用しています。



22



23

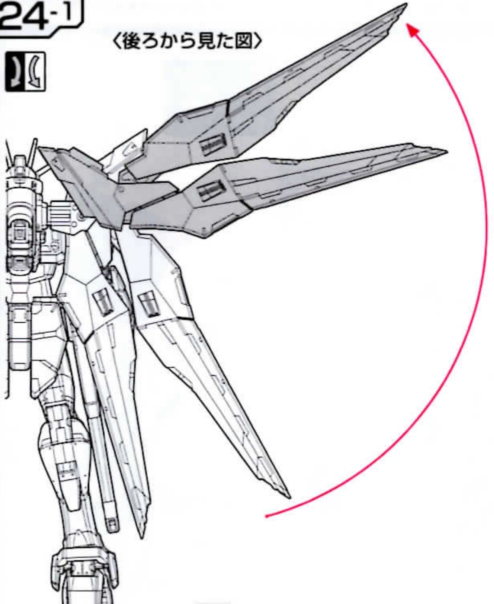


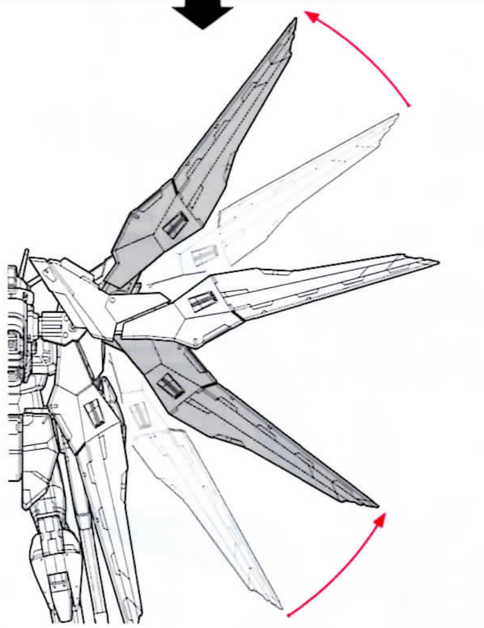
※組立図中の記号説明

切り取る部分	両側を同じように動かす
後から組み立てる	数値に合わせて回転させる

24-1

〈後ろから見た図〉

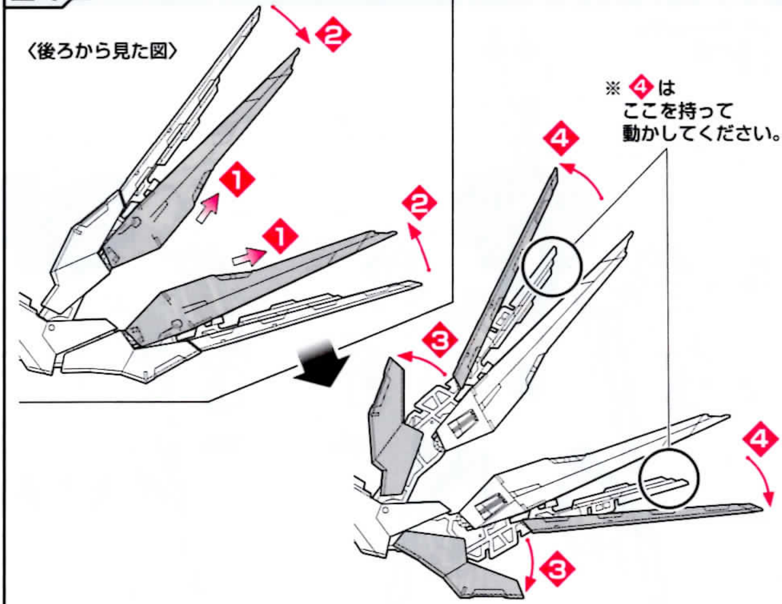




24-2

※他のウイングも同様に動かします。

〈後ろから見た図〉

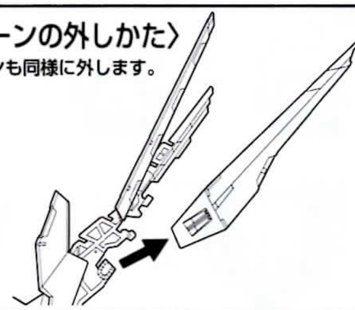


※ 4 は
ここを持って
動かしてください。

24-3

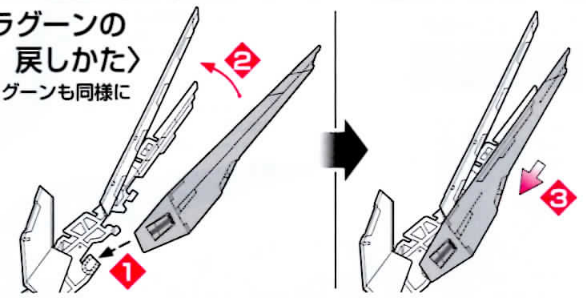
〈スーパードラグーンの外しかた〉

※他のスーパードラグーンも同様に外します。



〈スーパードラグーンの
戻しかた〉

※他のスーパードラグーンも同様に
戻します。



《お買い上げのお客様へ》万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品の記号／部品番号／数量を明記していただき、部品注文カード(部品注文カードのコピー、手書き可)、部品代＋送料の料金(100円単位を定額小為替、10円単位を切手)と共に封書にてお送りください(封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください)。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。**※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先　〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼 500-12
(株)バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	F2⑭〜⑰	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	各80円	400円	各60円
郵送料	200円	140円	120円	80円	120円

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0185139

1/144SCALE RGシリーズ
ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダム

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(〇で囲む)(こわした・なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号　・年齢
(　-　-　)(　才)

R2211988　'13.11

2013.11/T・ON

※コピー使用可

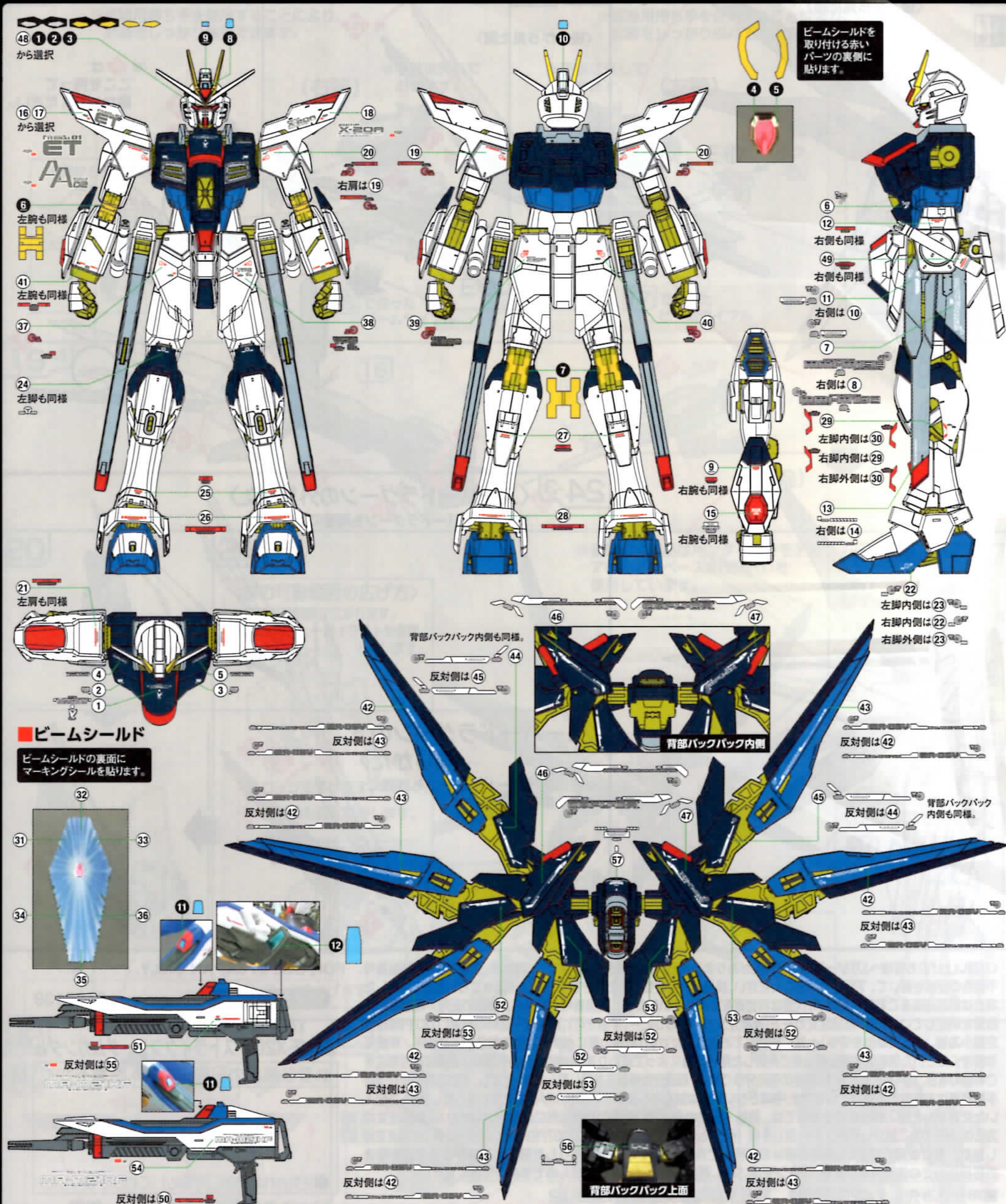
・電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

∴組立図中の記号説明　両側を同じように動かす

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセットなどのご使用をお勧めします。

COLOR CHART

- 塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
- ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)

スネ等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%)+グレー(5%)+ブルー(少量)

胸等ダークブルー部の塗装色。ブルー(40%)+レッド(25%)+ブラック(20%)+ホワイト(15%)

胸等レッド部の塗装色。モンザレッド(75%)+ホワイト(20%)+グレー(5%)

アンテナ等イエロー部の塗装色。イエロー(55%)+ホワイト(30%)+オレンジイエロー(15%)

ドラグーン等ブルー部の塗装色。インディブルー(60%)+ホワイト(40%)+ブルー(少量)+クリアレッド(少量)

レール砲等ブルーグレー部の塗装色。ホワイト(40%)+RLM65ライトブルー(35%)+ブルーグレー(25%)

ビームライフル等グレー部の塗装色。グレー(80%)+ブラック(20%)

手等ゴールド部の塗装色。ゴールド(100%)の上からクリアイエロー(100%)+クリアオレンジ(少量)



1/144
キラ・ヤマト

顔等の塗装色。薄茶色(50%)+ホワイト(50%)

髪等ブラウン部の塗装色。マホガニー(100%)

本体等ブルー部の塗装色。インディブルー(80%)+ホワイト(20%)

ライン等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)

胸等レッド部の塗装色。レッド(80%)+ピンク(20%)

胴体中央等ダークグレー部の塗装色。ブラック(70%)+ホワイト(30%)